

PESLIGA 09

MANUAL DE COMPETICION



CAMPEONATO DE ESPAÑA DE



PESLIGA™ '09

1 · REGLAMENTO OFICIAL PESLIGA09

1.1 Selección de equipo

La elección de los equipos es libre por parte de los jugadores inscritos en la competición, pudiendo ser una selección nacional o un club. Existe la posibilidad de cambio durante la fase de grupos, pero ha de ser el mismo equipo en la fase eliminatoria.

1.2 Competición

Los torneos deberán mantener una homogeneidad en su estructura competitiva: Liguilla clasificatoria, Fase final y Semifinales y Final.

1ª FASE

Liguilla clasificatoria:

- Nº Grupos: En función del número de inscritos
- Nº Equipos por grupo: Entre cuatro (4) y ocho (8) equipos, en función del número de equipos inscritos.
- Enfrentamientos: Todos contra todos a una (1) vuelta.
- Puntuación: Tres (3) puntos por victoria, Un (1) punto por empate y cero (0) por la derrota.
- Clasificación: Por puntos.
- Nº Equipos Clasificados: En función del número de equipos inscritos
- Desempate:
 - En caso de empate entre dos (2) equipos se define la clasificación según el enfrentamiento directo.
 - En caso de empate entre tres (3) o más equipos se define la clasificación atendiendo al gol average (goles a favor menos goles en contra). Si aún así continua el empate se clasifica el equipo con mayor número de goles a favor.

2ª FASE: Fase Final

Eliminatorias:

- Nº Entradas en el cuadro de competición: En función del número de inscritos
- Enfrentamientos: Eliminatorias a doble vuelta sin valor doble de los goles
- Desempate:
 - En caso de empate a victorias se disputará un nuevo partido de cinco (5) minutos y si aún se mantuviera el empate, se disputará una tanda de lanzamientos de penaltis.



PESLIGA™ '09

3ª FASE: SEMIFINALES y FINAL

Eliminatorias:

- Nº Entradas en el cuadro de competición: Cuatro (4) clasificados
- Enfrentamientos: Eliminatorias a un (1) partido.
- Desempate:
 - En caso de empate al finalizar la disputa del tiempo reglamentario, se disputará la correspondiente prórroga y si aún se mantuviera el empate, se disputará una tanda de lanzamientos de penaltis que decidirá el equipo que pasará a la final.

1.3 Ajustes generales durante la competición

A continuación se detallan los ajustes que tendrán que mantenerse en la totalidad de los partidos que se disputen en todos los torneos:

1ª FASE

Liguilla clasificatoria:

- Modo partido: Exhibición
- Escena de entrada: No
- Dificultad: Destacado
- Local y visitante: No
- Gol fuera de casa: No
- Tipo de Partido: Tiempo Extra (No) // Punto de Penalty (No)
- Nº Cambios Permitidos: Tres (3)*
- Lesión: No
- Duración del partido: Diez (10) minutos.
- Tiempo: Noche
- Estación: Verano
- Condiciones climatológicas: Despejado.
- Estadio: Aleatorio
- Árbitro: Aleatorio
- Tipo de Balón: Al Azar
- Efecto de balón: No
- Selección automática de alineación inicial: Local - NO
- Selección automática de alineación inicial: Visitante - NO
- Condición: L Flecha Verde
- Condición: V Flecha Verde
- Postura de la hinchada: Neutral
- Número de espectadores: Local – Tres (3) estrellas
- Número de espectadores: Visitante – Tres (3) estrellas
- Cuadro del juego: Exhibición
- Cámara: Predefinida Larga
- Radar: en la parte inferior de la pantalla
- Cursor en los jugadores: Por defecto



PESLIGA™ '09

* Los cambios y ajustes tácticos únicamente podrán realizarse durante la interrupción del partido (falta, fuera de juego, fuera, etc), siendo la duración de los ajustes de dos (2) minutos, período tras el cual se deberá continuar el partido. Únicamente pudiendo realizarse tres (3) ajustes / cambios durante el partido.

2ª FASE: Fase Final Eliminatorias:

- Modo partido: Exhibición
- Escena de entrada: No
- Dificultad: Destacado
- Local y visitante: No
- Gol fuera de casa: No
- Tipo de Partido: Tiempo Extra (No) // Punto de Penalty (No)*
- Nº Cambios Permitidos: Tres (3) **
- Lesión: No
- Duración del partido: Diez (10) minutos.
- Tiempo: Noche
- Estación: Verano
- Condiciones climatológicas: Despejado.
- Estadio: Aleatorio
- Árbitro: Aleatorio
- Tipo de Balón: Al Azar
- Efecto de balón: No
- Selección automática de alineación inicial: Local - NO
- Selección automática de alineación inicial: Visitante - NO
- Condición: L Flecha Verde
- Condición: V Flecha Verde
- Postura de la hinchada: Neutral
- Número de espectadores: Local – Tres (3) estrellas
- Número de espectadores: Visitante – Tres (3) estrellas
- Cuadro del juego: Exhibición
- Cámara: Predefinida Larga
- Radar: en la parte inferior de la pantalla
- Cursor en los jugadores: Por defecto

* No se disputará una tanda de penaltis en ningún partido a excepción del tercer (3) partido de cinco (5) minutos, o partido de desempate, en el que no se disputará prorroga y se disputará una tanda de penaltis una vez finalizados los dos (2) períodos de juego.

** Los cambios y ajustes tácticos únicamente podrán realizarse durante la interrupción del partido (falta, fuera de juego, fuera, etc), siendo la duración de los ajustes de dos (2) minutos, período tras el cual se deberá continuar el partido. Únicamente pudiendo realizarse tres (3) ajustes / cambios durante el partido.



PESLIGA™ '09

3º FASE: SEMIFINALES y FINAL

Eliminatorias:

- Modo partido: Exhibición
- Escena de entrada: No
- Dificultad: Destacado
- Local y visitante: No
- Gol fuera de casa: No
- Tipo de Partido: Tiempo Extra (Si) // Punto de Penalty (Si)
- Nº Cambios Permitidos: Tres (3) *
- Lesión: No
- Duración del partido: Diez (10) minutos.
- Tiempo: Noche
- Estación: Verano
- Condiciones climatológicas: Despejado.
- Estadio: Aleatorio
- Árbitro: Aleatorio
- Tipo de Balón: Al azar.
- Efecto de balón: No
- Selección automática de alineación inicial: Local - NO
- Selección automática de alineación inicial: Visitante - NO
- Condición: L Flecha Verde
- Condición: V Flecha Verde
- Postura de la hinchada: Neutral
- Número de espectadores: Local – Tres (3) estrellas
- Número de espectadores: Visitante – Tres (3) estrellas
- Cuadro del juego: Exhibición
- Cámara: Predefinida Larga
- Radar: en la parte inferior de la pantalla
- Cursor en los jugadores: Por defecto

* Los cambios y ajustes tácticos únicamente podrán realizarse durante la interrupción del partido (falta, fuera de juego, fuera, etc), siendo la duración de los ajustes de dos (2) minutos, período tras el cual se deberá continuar el partido. Únicamente pudiendo realizarse tres (3) ajustes / cambios durante el partido.

1.4 Derechos de imagen

Los jugadores inscritos en los diferentes torneos, así como en las finales territoriales y nacional, autorizan a *Konami Digital Entertainment GmbH* a filmar, grabar, reproducir, difundir y explotar la difusión por los múltiples canales audiovisuales, impresos y online de los eventos que engloban la PESLIGA09 ya sea total o parcialmente y en cuantas ocasiones lo deseen.

Los jugadores deberán acceder a utilizar merchandising (camisetas, gorras, y demás elementos corporativos) propio de PESLIGA09 proporcionado por *Konami Digital Entertainment GmbH* en cualquier torneo que se decida. Y así ha de hacérselo saber el organizador del torneo



PESLIGA™ '09

1.5 Otros

En caso de interrupción involuntaria de un partido (bloqueo de la consola, corte en el suministro eléctrico, etc.) se jugarán los minutos restantes en otro partido. Intentando igualar las condiciones de juego existentes en el partido suspendido. En el supuesto que no se llegase a algún acuerdo entre los jugadores sobre las condiciones existentes, será el supervisor o responsable de competición quien determine y decida sobre las condiciones a establecer.

La organización, a través del coordinador o responsable de competición, se reserva el derecho a descalificar a cualquier jugador cuyo comportamiento no sea fiel al espíritu del juego y de la competición.

El orden y cuadro de juego no podrá ser modificado atendiendo a necesidades particulares de los participantes, es por ello que se recomienda hacerlo público en soportes de gran formato para que los jugadores estén informados en todo momento sobre horarios y turnos de juego.

La edad mínima de los jugadores de los torneos, la fijan los organizadores de cada torneo.

De cara a la final del Campeonato de Europa de PES2009, no podrán participar los jugadores menores de dieciséis años (16), de modo que si se diese que el ganador, sea menor de dicha edad, en representación nacional participarán los jugadores mayores de dieciséis años (16) mejor clasificados en la final de PESLIGA09.

1.6 Acciones Oficiales.

Konami Digital Entertainment GmbH es la empresa distribuidora del videojuego "Pro Evolution Soccer" en todas sus ediciones, y es la única empresa capacitada para dar oficialidad a cualquier campeonato que se lleve a cabo en el territorio europeo y español.

KONAMI cede los derechos de explotación de PESLIGA 2009 a COBEAR S.L para que esta sea la encargada de la gestión, explotación y organización de los torneos de PESLIGA 2009 en el territorio español y para la coordinación de los torneos en sedes locales. Siendo COBEAR S.L la única empresa autorizada a utilizar el videojuego Pro Evolution Soccer 2009 en sus múltiples plataformas para la organización de torneos off line y on-line.

COBEAR S.L se reserva el derecho de emprender acciones legales contra cualquier entidad, sociedad, empresa, fundación y/o particular que haga uso del citado videojuego para la organización de cualquier acción comercial, torneo y/o competición sin autorización expresa por parte de la misma.



PESLIGA™ '09

2 · SISTEMA DE PUNTUACIÓN TORNEOS Y CLASIFICACIÓN

2.1 Sistema de puntuación

La puntuación correspondiente a la participación de un jugador en un torneo será obtenida de la suma de puntos conseguidos por su clasificación final.

PARTICIPANTES	Entre 16 y 32	Entre 32 y 64	Entre 64 y 128	Más de 128
CAMPEÓN	8	16	32	64
FINALISTA	6	12	24	48
SEMIFINALISTAS	4	8	16	32
CUARTOFINALISTAS	2	4	8	16
OCTAVOS DE FINAL	1	2	4	8
DIECISEISAVOS DE FINAL		1	2	4
TREINTAIDOSAVOS			1	2

NOTA: Para los Torneos realizados en PS2 la puntuación será del 50%.

Será obligación de la organización de cada torneo, que al menos el 80% de los jugadores estén inscritos en la web, en caso de no cumplirse esta norma, no se puntuará a los jugadores y la sede será penalizada con dos (2€) por cada jugador que haya disputado el torneo y no esté inscrito en www.pesclub.es.

2.2 Clasificación

2.3 Clasificación de territorio*

Cada jugador podrá participar en los torneos que se disputan en todo el territorio nacional, no encontrándose limitado para participar en uno exclusivamente. Sin embargo, los puntos conseguidos en cada uno de los torneos serán computables únicamente para la clasificación del territorio donde se encuentre enmarcado el citado torneo.

Para la clasificación de territorio cada jugador sumará los tres (3) mejores resultados obtenidos en ese territorio, no siendo válidos los puntos obtenidos en torneos de otros territorios. Serán invitados para disputar la final territorial los sesenta y cuatro (64) mejores jugadores clasificados en el ranking final de la liga regular territorial, existiendo la posibilidad de que el campeón y subcampeón de la liga regular territorial no asistan por el hecho de estar clasificados de manera directa para la final nacional. Circunstancia en la cual pasarían a jugar la final territorial los dos siguientes clasificados.

* Es susceptible de sufrir modificaciones el número de plazas existentes para las finales territoriales así como el número de clasificados por los Rankings Territoriales.



PESLIGA™ '09

2.4 Clasificación nacional

La clasificación obtenida en la competición nacional estará establecida por el puesto alcanzado en la final nacional que se jugará una vez disputadas las finales de territorio.

2.5 Clasificación para la final nacional *

- Territorio Centro (Comunidad de Madrid, Castilla La-Mancha, Castilla León)
- Territorio Norte (Cantabria, País Vasco, Navarra y La Rioja)
- Territorio Sur (Andalucía y Extremadura)
- Territorio Noreste (Aragón y Cataluña)
- Territorio Noroeste (Galicia y Asturias)
- Territorio Este (Comunidad Valenciana y Comunidad de Murcia)
- Territorio Balear (Islas Baleares)
- Territorio Canario (Islas Canarias)

CLASIFICACION PARA LA FINAL PESLIGA09				
	Pza Directa	Ranking	Final Territorial	Totales
Campeón Pesliga08	1			1
Sub Campeón Pesliga08	1			1
Modo OnLine		3		3
T. Centro	1	2	1	4
T Sur	1	2	1	4
T. Este	1	2	1	4
T. Canario	0	2	1	3
T. Balear	1	2	1	4
T. Norte	0	1	1	2
T. Noreste	1	2	1	4
T. Noroeste	0	1	1	2
Clasificación PESLIGA09				32

* Es susceptible de sufrir modificaciones el número de plazas existentes para la final nacional así como el reparto de las plazas clasificatorias.

